



AVOIR LA MÉMOIRE QUI FLANCHE

Dans cette aventure créative et collective, chacun transformera un souvenir d'enfance en une courte animation en réalité augmentée.

En utilisant des matériaux simples, comme des vieux magazines ou des documents personnels, chacun créera un collage qui servira de référence à une création animée qui s'activera grâce à la technologie de la réalité augmentée.

JOURNÉE 1

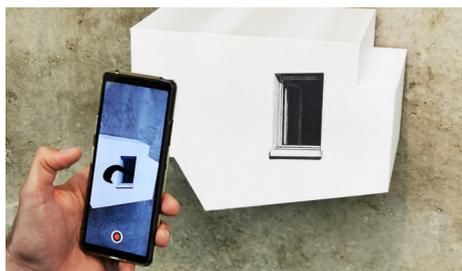
- Introduction à la Réalité Augmentée ;
- Partage de souvenirs ;
- Enregistrement audio des souvenirs ;
- Création de l'image du souvenir.

JOURNÉE 2

- Scénario et storyboard ;
- Préparation des éléments à animer.

JOURNÉE 3

- Tournage ;
- Intégration des animations aux images ;
- Présentation des projets finalisés.



LIEU : L'équipée à La Cartoucherie (Bourg-lès-Valence) ;

HORAIRES : 10h00 - 18h00 (prévoir un pique-nique) ;

INTERVENANT : Simon Leroux ;

PLACES : 8 ;

COÛT : 120 € | 80 € (+ adhésion).

